

# **REGOLAMENTO UFFICIALE FANTACALCIO "OLTRECALCIO" 2011 – 2012**

## **1. ORGANIZZAZIONE, QUOTA PARTECIPAZIONE E PREMI**

Gli organizzatori del Fantacalcio edizione 2011-2012 sono: Antonio-Norman, Gianfranco e Silvano. I gestori del sito Oltrecalcio sono: Gianfranco e Emanuele. Gli amministratori del forum del sito Oltrecalcio sono: Gianfranco ed Emanuele. Numero squadre partecipanti: 10. Durata: il Fantacalcio dura dalla giornata 1 alla giornata 36 mentre la V Coppa Oltrecalcio dura dalla giornata 33 alla giornata 38 del campionato di Serie A. Quota di partecipazione: 170€ per squadra, per il raggiungimento della somma finale di 1700€. Premi:

- **Classifica generale: 1° classificato: 410€, 2° classificato: 270€, 3° classificato: 120€.**
- **Classifica punteggio totale: 1° classificato: 70€, 2° classificato: 40 €.**
- **V Coppa Oltrecalcio: 1° classificato: 100€, 2° classificato: 40€.**
- **Premi settimanali: per la squadra che realizza il maggior punteggio di giornata, premio settimanale di 15€.**
- **Ultimi due turni di campionato: per la squadra che negli ultimi due turni realizza (come somma) il maggior punteggio, premio di 30€.**

Le quote di partecipazione devono essere così obbligatoriamente consegnate: 70€ il giorno dell'asta; 50€ entro il giorno del primo fantamercato ordinario; 50€ entro il giorno del secondo fantamercato ordinario. Il giocatore che si occupa della custodia del montepremi è Antonio e ne è il diretto responsabile. La squadra che non consegna tali somme nei tempi stabiliti perderà a tavolino la prima partita immediatamente successiva alla data di consegna prevista; inoltre, perderà a tavolino tutte le partite successive a questa, finché non verserà la quota stabilita. News, calendario, risultati, classifica, sondaggi, e forum sono sul sito: [www.oltrecalcio.com](http://www.oltrecalcio.com). La quota di 6€ per squadra (inclusa nella quota di partecipazione) copre il costo del mantenimento del dominio Oltrecalcio (36,79€ i.i. +1€ commissione) e del database (8,40€ i.i. +1€ commissione) su [www.aruba.it](http://www.aruba.it) e il costo dei premi. I voti assegnati ai calciatori sono reperibili sul sito [www.fantagazzetta.com](http://www.fantagazzetta.com), utilizzando le credenziali: nome utente: cassino, password: oltrecalcio.

## **2. SVOLGIMENTO ASTA INIZIALE**

L'asta viene svolta secondo l'ordine: "squadra portieri", difensori, centrocampisti, attaccanti. Per ogni ruolo viene estratta una lettera d'inizio asta (per la squadra portieri viene chiamata la squadra che ha il portiere con costo maggiore, in quanto considerato "titolare") e da quella si partirà seguendo la lista Gazzetta. Il prezzo pagato per l'acquisto della squadra portieri include 1°, 2° e 3° portiere di quella squadra. Il prezzo dell'asta di ogni calciatore parte da 1 fm. Se al termine del giro d'asta ci saranno squadre che dovranno completare la rosa, il calciatore viene pagato al prezzo di listino Gazzetta se non ci sono altre squadre interessate al calciatore; nel caso ci sia più di una squadra interessata al calciatore, avrà luogo l'asta che partirà dal prezzo di listino Gazzetta. Numero calciatori per ogni settore: UNA SQUADRA (P) – 8 (D) – 8 (C) – 6 (A); la quota di partenza per l'asta è di 800 fantamilioni (fm) e non verranno aggiunti altri fm nel corso del campionato. La rimanenza sarà utilizzata per le aste successive. Durante lo svolgimento dell'asta, al termine di ogni ruolo, e solo al termine di ogni ruolo, viene resa nota la rimanenza dei fm fino a quel momento di ogni squadra. Se durante l'asta qualche squadra termina i fm prima di completare la rosa o al termine dell'asta qualche squadra sfiora gli 800 fm a disposizione, gli verrà sottratto il calciatore più costoso (che verrà rimesso all'asta solo dal primo mercato di riparazione straordinario con la condizione che la squadra a cui è stato tolto non può partecipare all'asta dello stesso). Se la sottrazione del calciatore avviene durante l'asta, col ricavo di questa e con i fm rimasti, la squadra procederà al completamento della rosa dopo che tutte le altre squadre avranno già completato le rispettive rose pagando i calciatori al prezzo di listino Gazzetta. Se la sottrazione del calciatore avviene ad asta già conclusa, col ricavo di questa e con i fm rimasti, la squadra procederà (prima del primo mercato di riparazione straordinario) al completamento della rosa pagando il sostituto al prezzo di listino Gazzetta. Se più di una squadra sforerà, tutte le squadre che hanno sfiorato non potranno partecipare nemmeno all'asta dei giocatori reciprocamente sottratti. L'asta si farà sui soli calciatori presenti sulla lista Gazzetta.

## **3. FANTAMERCATO**

Le aste di mercato verranno svolte indiscutibilmente il sabato antecedente alle giornate 12 (19/11/2011), 22 (04/02/2012), 30 (31/03/2012) di Serie A (sessioni di mercato ordinarie) e straordinariamente sabato 10/09/11 (sessione di mercato straordinaria) per l'ufficiale chiusura del mercato di Serie A del 31/08/11. Si possono effettuare gli scambi tra i calciatori della propria squadra e quelli appartenenti alle altre squadre, oppure i tagli tra i calciatori della propria squadra e quelli senza una squadra; si possono effettuare massimo 4 tagli/scambi nelle sessioni della 12a e 30a e un massimo di 5 tagli/scambi nella sessione della 22a in qualsiasi ruolo, mentre nella sessione straordinaria sono ammessi 2 tagli in qualsiasi ruolo in tutta la rosa. L'asta verrà svolta alle ore 15 presso Nuove Officine Generali, previo e non obbligatorio avviso sul forum da parte di uno degli organizzatori o dei partecipanti. Nel caso in cui in corrispondenza dei sabati di fantamercato prefissati venga anticipata al venerdì (il giorno prima) una o più partite di serie A, il fantamercato verrà comunque svolto il sabato stesso ma i tagli avranno luogo solo a partire dalla giornata successiva. Le formazioni verranno pertanto consegnate il venerdì con le rose in quel momento correnti. Il giorno dell'asta sono ammessi 15 minuti di ritardo, dopodiché inizierà l'asta; la squadra che arriverà in sede d'asta con un ritardo di oltre 15 minuti sarà ammessa a partecipare all'asta a partire dal ruolo successivo a quello in svolgimento al momento dell'arrivo. In caso di assenza nel giorno di sessione di mercato vi sono due modalità alternative per parteciparvi: 1) ogni squadra può avvalersi di inviare un delegato a patto che sia già a conoscenza della modalità di svolgimento dell'asta. 2) Ogni squadra può effettuare solo due tagli in qualsiasi ruolo inviando un'offerta (a partire dal prezzo gazzetta) tramite e-mail (busta chiusa) all'indirizzo [offerte@oltrecalcio.com](mailto:offerte@oltrecalcio.com); il calciatore viene assegnato alla squadra che ha presentato l'offerta maggiore; la squadra che perde l'asta perde il calciatore e il taglio; le offerte dovranno pervenire entro il mercoledì della settimana successiva al sabato in cui si è svolto il mercato; la casella di posta elettronica verrà aperta dagli organizzatori il giovedì. Non sono ammesse aste in modalità audio/videoconferenze. Svolgimento dell'asta di fantamercato: viene estratto il ruolo da cui iniziare tra portieri, difensori, centrocampisti, attaccanti; per ogni ruolo viene estratta una lettera d'inizio asta e da quella si partirà seguendo la lista Gazzetta; l'asta partirà da 1 fm. Per la lista della Gazzetta, gli organizzatori si impegnano a procurare una copia aggiornata da utilizzare il giorno dell'asta. Se al termine del giro d'asta ci saranno squadre che dovranno completare la rosa, il calciatore viene pagato al prezzo di listino Gazzetta se non ci sono altre squadre interessate al calciatore; nel caso ci sia più di una squadra interessata al calciatore, avrà luogo l'asta che partirà

dal prezzo di listino Gazzetta. Un calciatore acquistato/venduto non può essere rivenduto/riacquistato dalla stessa squadra nella stessa sessione di mercato; tuttavia, un calciatore venduto verrà immediatamente "chiamato" e rimesso all'asta in modo che possa essere acquistato dalle altre squadre. Gli scambi sono permessi sempre tranne nell'ultima sessione di mercato (30a giornata). Non si effettuano prestiti di calciatori tra le squadre. Gli scambi possono essere effettuati sia prima che dopo lo svolgimento delle aste nei ruoli, ma non durante. Negli scambi, i fm spesi per i calciatori rimane invariato anche dopo lo scambio; nei tagli si fa la differenza tra i fm pagati per il calciatore "tagliato" e quelli pagati per il calciatore acquistato; per fare il taglio si fa l'asta coi fm rimasti (se vi sono altre squadre interessate), altrimenti il calciatore viene preso ad 1 fm (si effettua prima acquisto, poi cessione). Solo se una squadra rimane senza fm, è concesso cedere prima il calciatore per poi acquistarne un altro (prima cessione, poi acquisto), ma questa eccezione è possibile solo se al calciatore è interessata la sola squadra che ha finito i fm, altrimenti le squadre che hanno almeno 1 fm hanno la precedenza nell'acquisto. E' possibile partecipare ad un'asta per un calciatore aggiungendo ai fm rimasti i fm derivanti dall' "impegno" di uno ed un solo altro calciatore (che una volta dichiarato non potrà essere sostituito con un altro), il quale verrà ceduto (oltre al calciatore da sostituire) in caso di vittoria dell'asta ed il posto lasciato vuoto da questo verrà colmato in un'asta successiva; nel caso di sconfitta dell'asta tutto rimarrà invariato. E' possibile impegnare un calciatore appartenente al ruolo in cui si sta svolgendo l'asta e ai ruoli in cui bisogna ancora svolgere l'asta. Nel caso in cui un calciatore lasci per qualsiasi motivo la Serie A, la sostituzione dello stesso non è considerata un taglio. Ogni squadra si obbliga a non rivelare quali giocatori si toglierà, a non chiedere ad altre squadre i giocatori che si toglieranno e a non suggerire alle altre squadre l'acquisto di calciatori; pena l'esclusione dalla sessione di mercato della squadra. L'asta si farà sui soli calciatori presenti sulla lista Gazzetta.

#### 4. CONSEGNA DELLA FORMAZIONE

La formazione deve essere consegnata due ore esatte prima l'inizio della prima partita della giornata di Serie A dichiarata ad inizio campionato dalla FIGC a prescindere da eventuali rinvii o anticipi/posticipi non programmati (es. causa maltempo). La formazione viene consegnata sul forum del sito Oltrecalcio. Per consegnare la formazione (e partecipare al forum) bisogna registrarsi sul sito impostando come username il proprio nome. Dal menu utente a sinistra cliccare su "Inserimento formazione", compilare il form seguente con la propria formazione e cliccare su "Invia formazione"; un messaggio di notifica avvertirà l'avvenuta consegna della formazione e questa apparirà in coda alle altre formazioni inviate dalle altre squadre in una pagina del sito visibile a tutti. Insieme ad ogni formazione consegnata apparirà il relativo orario di consegna che non può essere modificato in alcun modo, nemmeno dagli amministratori del sito. Le uniche formazioni considerate valide saranno quelle presenti sul sito e non verranno considerate valide formazioni consegnate ad altre squadre. Se un giocatore è impossibilitato a consegnare la formazione sul forum per motivi personali, può inviarla solo via sms ed esclusivamente agli organizzatori i quali provvederanno a pubblicarle sul sito nei tempi a loro congeniali. I giocatori sono invitati ad accertarsi dell'effettivo arrivo dell'sms; nel caso in cui non sia pervenuto gli organizzatori sono esclusi da ogni responsabilità e verrà considerata in primis la formazione da loro consegnata oppure, in alternativa, quella della settimana precedente; nel caso di errore di pubblicazione della formazione pervenuta via sms, varrà la formazione scritta nell'sms che gli organizzatori si obbligano a non cancellare dal telefonino. Si invita a pubblicare la formazione sul sito per una forma di correttezza verso il vostro avversario che avrà immediatamente visibile la vostra formazione e per semplificare il compito degli organizzatori in quanto potrebbero non essere reperibili o impossibilitati a pubblicarla. Qualora vi fosse, per qualunque motivo, la presenza di errori sul sito Oltrecalcio (posizioni in classifica, calciatori errati in rosa...), varranno sempre i documenti cartacei detenuti dagli organizzatori ed amministratori del Fantacalcio. Nel caso di formazioni consegnate con irregolarità o non consegnate si faccia riferimento ai punti seguenti:

- **Formazione consegnata con irregolarità: nelle due ore antecedenti l'inizio della prima partita di giornata**, se una squadra ha consegnato la formazione con irregolarità (ovvero con mancanza di titolari e/o panchinari, o con lo schieramento di un calciatore non presente nella rosa o ripetuto o squalificato o infortunato a lungo termine (...), a meno di forza maggiore), gli organizzatori si impegnano a correggerla. Se la formazione non verrà corretta dagli organizzatori entro le due ore antecedenti l'inizio della prima partita, varrà la formazione della settimana precedente. Se una squadra si accorgesse dell'irregolarità di una formazione sfuggita agli organizzatori, questa può contattarli per far presente il problema ed essi e solo essi potranno accedere al sito per correggere la formazione in difetto entro le due ore antecedenti l'inizio della prima partita (l'avversario e il proprietario della formazione in difetto sono esclusi da questo caso).
- **Formazione non consegnata: nelle due ore antecedenti l'inizio della prima partita di giornata**, se una squadra non ha ancora consegnato la formazione, gli organizzatori si impegnano a consegnarla. Se la formazione non verrà consegnata dagli organizzatori entro le due ore antecedenti l'inizio della prima partita, varrà la formazione della settimana precedente. Se una squadra si accorgesse della mancata consegna di una formazione sfuggita agli organizzatori, questa può contattarli per far presente il problema ed essi e solo essi potranno accedere al sito per consegnare la formazione in difetto entro le due ore antecedenti l'inizio della prima partita (l'avversario e il proprietario della formazione in difetto sono esclusi da questo caso). Una formazione non consegnata dal proprio proprietario è esclusa dalla corsa al premio settimanale; nel caso realizzasse il punteggio più alto, il premio sarà assegnato alla formazione che realizzerà il secondo punteggio più alto.

Nel caso in cui gli organizzatori non possono accedere al sito per modificare/consegnare una formazione in difetto in quanto indisponibili, se una squadra si accorgesse dell'irregolarità o mancata consegna di una formazione, questa può contattarli per far presente il problema e in accordo con essi e con la loro autorizzazione può accedere al sito per correggere/consegnare la formazione in difetto entro le due ore antecedenti l'inizio della prima partita (l'avversario e il proprietario della formazione in difetto sono esclusi da questo caso). Le squadre che occupano una posizione in classifica immediatamente prima o dopo la posizione dell'avversario della formazione in difetto hanno la precedenza per accordarsi con gli organizzatori sulla correzione/consegna di una formazione; se queste non si chiameranno in causa, avranno precedenza le squadre che in classifica occupano una posizione migliore. Si precisa che gli organizzatori non sono obbligati a correggere gli errori di una formazione o a consegnare una formazione di una squadra; si impegnano, altresì, ad utilizzare la stessa attenzione con tutte le squadre partecipanti e si offrono di segnalare eventuali errori di formazione già prima delle due ore antecedenti l'inizio della giornata per permettere un'eventuale correzione alle squadre. Se più di un organizzatore correggerà o consegnerà una formazione inconsapevolmente l'uno dall'altro varrà quella inserita per prima. La

regolarità/irregolarità della formazione rimane un giudizio indiscutibile ed insindacabile degli organizzatori qualora il motivo non fosse tra quelli precedentemente citati ma palesemente evidente anche agli altri partecipanti. Una formazione regolare è consegnata nella seguente modalità: 11 titolari (nome della squadra in porta + 10 calciatori) e 8 riserve (8 calciatori di ruolo misto a scelta), per un totale di 19 convocati da schierare anche se indisponibili o non convocati (in caso di forza maggiore). L'ordine di schieramento della panchina determinerà i calciatori che entreranno al posto di un titolare che non prende voto. Si possono effettuare un massimo di tre sostituzioni ed in qualsiasi ruolo, esclusa quella del portiere che avverrà in modo automatico. Nel caso in cui una squadra consegni più di una formazione verrà considerata valida l'ultima consegnata in modo regolare.

## 5. UTILIZZO DEL FORUM

Dal sito Oltrecalcio è possibile accedere al Forum, creato appositamente per aprire discussioni di vario genere, per leggere gli avvisi ai partecipanti e ovviamente per pubblicare gli "sfottò" della situazione. I dati di login sono gli stessi impostati in fase di registrazione al sito.

## 6. REGOLAMENTO DELLE PARTITE

Per l'assegnazione dei soli goal della Serie A (non assist, non bonus/malus) si terrà conto di quelli considerati dalla Lega Calcio ([www.legaseriea.it](http://www.legaseriea.it)). Il calcolo dei punti realizzati da ogni formazione avviene sommando il valore medio tra il voto assegnato da "La Gazzetta dello Sport" e il voto assegnato dal "Corriere dello Sport" senza applicare approssimazioni. Ad ogni voto mediato verrà aggiunto il bonus/malus<sup>1</sup>. Nel calcolo del punteggio si tiene conto del Modificatore della Difesa<sup>2</sup> e del bonus squadra +6 (se gli 11 titolari avranno voto, escluso di bonus/malus,  $\geq 6$ ). Per ogni giornata, Antonio e Norman si occuperanno di fare il calcolo dei voti di tutte le partite di giornata e i risultati verranno pubblicati da Emanuele sul sito, mentre le classifiche saranno aggiornate da Gianfranco; passata la settimana della giornata corrente, i risultati rimarranno quelli calcolati; pertanto, tutte le squadre sono invitate a controllare i loro voti personalmente e a denunciare ad Antonio o a Norman o nella sezione forum eventuali errori. Assegnazione dei punti in classifica generale e classifica generale punteggio assoluto in Campionato:

- Al di sotto di 66 pts → pareggio
- Al di sopra di 66 pts → scatta la vittoria facendo un punteggio di 3,5 pts superiore all'avversario<sup>3</sup>

In classifica generale varranno nell'ordine: punti realizzati, sfantacontri diretti, punti assoluti realizzati.

## 7. V COPPA OLTRECALCIO

Alla V Coppa Oltrecalcio parteciperanno le prime 8 squadre in classifica generale, mentre le ultime 2 squadre verranno escluse. La coppa inizierà alla 33a giornata e durerà fino alla 38a per un totale di 6 partite di andata e ritorno (quarti, semifinale e finale). Le prime 4 squadre in classifica sono le teste di serie; il sorteggio con le altre 4 avverrà nella sessione di mercato antecedente alla 30a giornata. Gioca la prima in casa la squadra che è più in alto in classifica generale. Nelle sfide prevarrà la squadra che ha segnato il maggior numero di gol nella doppia sfida andata – ritorno (con regola dei gol segnati in trasferta). In caso di parità passerà il turno la squadra che ha totalizzato il maggior punteggio tra andata e ritorno (somma totale); in caso di ulteriore parità passerà la squadra che ha maggior numero di gol segnati; in caso di ulteriore parità si procederà a sorteggio. Assegnazione dei punti in Coppa Oltrecalcio (gap di 3,25 punti):

- Fino a 65,75 pts → zero Goal
- Da 66 a 69,25 pts → 1 Goal
- Da 69,5 a 72,75 pts → 2 Goal
- Da 73 a 76,25 pts → 3 Goal
- Da 76,5 a 79,75 pts → 4 Goal, etc

## 8. VARIE ED EVENTUALI

Le proposte di modifiche delle regole stabilite nel presente regolamento durante lo svolgimento del campionato potranno essere approvate solo a seguito di accordo unanime (anche tramite il forum) delle squadre partecipanti. Nel caso di partite rinviate/sospese prima o dopo 48 ore dell'inizio di una giornata, si assegnerà 6 politico ai calciatori facenti parte di quelle partite. Nel caso di partite rinviate/sospese prima delle due ore dell'inizio della prima partita di giornata il bonus squadra +6 non viene assegnato. Per casi straordinari si adotterà il comportamento della Gazzetta dello Sport. La formazione consegnata per il campionato è la stessa che viene considerata per la Coppa. Tutti i premi (compresi premi settimanali) verranno consegnati alla fine del fantacalcio. La partecipazione al fantacalcio include l'accettazione completa del presente regolamento in ogni suo punto da parte di tutti i partecipanti. Di seguito i riferimenti telefonici dei partecipanti:

| Nome    | Cellulare     | Nome    | Cellulare     | Nome     | Cellulare     | Nome       | Cellulare     |
|---------|---------------|---------|---------------|----------|---------------|------------|---------------|
| Simone  | 328 66 32 605 | Silvano | 340 11 42 727 | Andrea   | 333 47 54 411 | Gianfranco | 349 57 13 402 |
| Tony    | 333 56 68 777 | Alessio | 328 05 99 467 | Emanuele | 331 61 03 335 | Mario      | 329 74 81 263 |
| Antonio | 320 26 22 574 | Norman  | 347 30 71 274 | Marco    | 328 05 32 361 | Amerigo    | 388 60 03 160 |
| Daniele | 347 29 94 489 |         |               |          |               |            |               |

**Autori: Antonio Pacitto, Picozzi Gianfranco, Silvano Curtis. Redatto da: Picozzi Gianfranco. Copyright [www.oltrecalcio.com](http://www.oltrecalcio.com)**

<sup>1</sup> :  $(5,75 - 2) + (5,25 - 0,5) + 8,75 + 6 + (7,5 + 1) + 8,25 + 5,75 + 6,5 + 6,25 + 7 + (8,75 + 3) = 77,25$

<sup>2</sup> : con min 4 difensori, data x = media voto [voto del portiere + voti dei 3 migliori difensori] esclusi bonus/malus. Per:  $6 \geq x > 6,5 \rightarrow 1$ pto,  $6,5 \geq x > 7 \rightarrow 3$ pts,  $x \geq 7 \rightarrow 6$  pts

<sup>3</sup> : A(73,5) vs B(70) → vince A; A(73) vs B(70) → pareggio; A(67) vs B(65) → pareggio; A(65,5) vs B(50) → pareggio.